

## Тематики курсових робіт з дисциплін кафедри ІТ (2016-2017 н.р.)

### Web-технології (на базі "молодший спеціаліст")

1. Розробка Web-ресурсу ХІБС
2. Розробка Web-ресурсу для об'єкту дослідження «KHIBS BLOG»
3. Розробка Web-ресурсу «KavunSV»
4. Розробка Web-порталу «RandomTD»
5. Розробка он-лайн системи тестування знань студентів
6. Розробка Web-ресурсу «WH»
7. Розробка Web-ресурсу для об'єкту дослідження
8. Розробка Web-ресурсу підрозділу університету
9. Розробка Web-додатку документообігу в установі
10. Розробка Web-додатку для фінансового обліку установи

### Об'єктно-орієнтоване програмування (на базі "молодший спеціаліст")

1. Нейронна мережа Кохонена
2. Автоматизація створення розкладу занять
3. Автоматизація звітної документації
4. Створення графічної діаграми процесу у нотації IDEF0
5. Створення додатку-калькулятор
6. Реалізація алгоритму шифрування
7. Автоматизація розв'язання задач лінійної оптимізації
8. Автоматизація матричних обчислень
9. Створення корпоративного (мережевого) чату
10. Створення додатку для автоматизації роботи деканату

### Об'єктно-орієнтоване програмування

1. Реалізація гри «Гоночки»
2. Реалізація гри «Шашки»
3. Реалізація гри «Морський бій»

4. Реалізація гри «Літалка»
5. Реалізація гри «Антитетріс»
6. Реалізація гри «Кульки»
7. Реалізація гри «Хрестики-нулики»
8. Реалізація гри «Реверсі»
9. Реалізація гри «Сапер»
10. Реалізація гри «Водопровідник»
11. Реалізація гри «Тетріс»
12. Реалізація гри «Маріо»
13. Реалізація гри «Змійка»
14. Реалізація гри «Куточки»
15. Реалізація гри «Танчики»
16. Реалізація гри «Кристалики»
17. Реалізація гри «Гоночки» (мережева)
18. Реалізація гри «Літатка» (на 2 особи)
19. Реалізація гри «Танчики» (на 2 особи)
20. Реалізація гри «Балда»

#### Організація баз даних і знань

1. Розробка бази даних для комп'ютерного магазину
2. Розробка бази даних прокат автомобілів
3. Розробка елементів інформаційного і програмного забезпечення підсистем
4. Розробка бази даних «Агентство створення свят»
5. Розробка бази даних для художнього музею
6. Розробка бази даних для підприємств, що спеціалізуються на торгівлі швидкого приготування
7. Розробка інформаційної системи «Реєстрація та продаж авіаквитків»
8. Розробка бази даних «Таксі
9. Розробка бази даних «Вступна компанія»

10. Розробка інформаційної системи «Відеопрокат»
11. Розробка бази даних для підприємств, що спеціалізуються на продажі квітів
12. Розробка бази даних для ІТ-компанії.
13. Розробка бази даних для підприємств, що спеціалізуються на наданні готельних послуг
14. Розробка бази даних підприємств, що спеціалізуються на продажу автомобілів
15. Розробка бази даних підприємств, що спеціалізуються на наданні сервісних послуг
16. Розробка бази «Деканат».
17. Розробка інформаційної системи «Реєстрація та продаж залізничних квитків»
18. Розробка бази даних «Кафедра»
19. Розробка бази даних «Гуртожиток»
20. Розробка бази даних «Футбольні матчі»

Затверджені протоколом кафедри ІТ № 1 від 30 серпня 2016 р.